**REGULAMIN TURNIEJU MIAST
Święto podgrzybka 2016**

1. **Turnieju Miast** to blok konkurencji, w których biorą udział reprezentacje gmin Międzychód i Skwierzyna.
2. **Termin i miejsce: 10.09.2016 r**. teren boiska sportowego w Świniarach
3. **Organizatorzy:** gmina Skwierzyna i Nadleśnictwo Skwierzyna.
4. **Cele Turnieju Miast:**
- integracja środowisk zaprzyjaźnionych gmin,
- propagowanie aktywnego spędzania wolnego czasu,

- promocja walorów krajoznawczych oraz fauny i flory Puszczy Noteckiej.

1. **W ramach Turnieju Miast przewidziano** przeprowadzenie następujących form rywalizacji:
- Transport wody
- Hydronetka
- Strzelnica Paintballowa
- Spacer Drwala
- Zabicie Ćwieka
- Quiz z wiedzy o Puszczy Noteckiej
Każdą gminę reprezentuje drużyna, w składzie której mogą się znaleźć:
- władze gminy oraz pracownicy urzędu gminnego,

**-** radni rady miejskiej,
- przedstawiciele miast partnerskich obydwu gmin,

**Łącznie od 4 do 10 osób.**

1. Każdy uczestnik zgłaszający swój udział w Turnieju Miastdeklaruje, że stan jego zdrowia pozwala na uczestnictwo w tego typu imprezie sportowej, startuje na własną odpowiedzialność i ponosi osobistą odpowiedzialność za wszystkie działania lub zaniechania skutkujące naruszeniami dóbr lub praw innych osób. Przez akceptację deklaracji uczestnicy zrzekają się prawa dochodzenia prawnego lub zwrotnego od organizatora w razie wypadku lub szkody związanej z zawodami.
2. Organizator nie ubezpiecza dodatkowo uczestników imprezy.
3. Drużyny biorące udział w Turnieju Miast proszone są o noszenie jednolitego elementu stroju. Mile widziane jednolite koszulki drużyny.
4. **Świadczenia dla uczestników:**
- posiłek,
- dyplom uczestnictwa dla drużyny,
- puchar i nagrody dla zwycięzców Turnieju Miast,
- inne niespodzianki.

**Punktacja:**
Każda forma rywalizacji z wyłączeniem konkurencji z wiedzy o Puszczy Noteckiej oceniana jest wg schematu: za I miejsce – 2 pkt., za II miejsce – 1 pkt. Konkurencje z wiedzy o Puszczy Noteckiej punktowane są wg zasady – za każdą prawidłową odpowiedź 1 mały pkt. i po ich zsumowaniu ustala się punkty jak w konkurencjach sprawnościowych.

W przypadku uzyskania przez obydwie drużyny takiej samej ilości punktów w klasyfikacji końcowej zostanie przeprowadzona dogrywka.

W ramach dogrywki przeprowadzona będzie dodatkowa konkurencja sprawnościo

**OPIS KONKURENCJI TURNIEJU MIAST - ŚWIĘTO PODGRZYBKA 2016**

**a) Transport wody**W konkurencji bierze udział drużyna 3 osobowa. Każda z obób z drużyny ma przypisaną sobie oddzielną funkcję: 1 – nalewanie wody za pomocą hełmu strażackiego do węża o dł. 25m i średnicy 10-15cm, 2 – przepychanie wody w wężu dowolną metodą, 3- celowanie strumienia wody do wyznaczonego naczynia.
Drużyna ma na celu przetransportowanie określonej ilości wody z punktu czerpania do punktu docelowego- wiadro 10l. w jak najkrótszym czasie. Konkurencja będzie zaliczona gdy woda osiągnie poziom zaznaczony na wiadrze. Podstawą punktacji jest poziom osiągnięty w wiadrze i czas pokonania zadania. Sędzia zawodów zademonstruje sposób przeprowadzenia konkurencji.

**b)Hydronetka**W konkurencji bierze udział drużyna 2 osobowa. Stanowisko bojowe wyposażone jest w hydronetkę strażacką i wiaderko i ustawione cele w odległości ok. 3-5m. Podstawą zaliczenie konkurencji jest strącenie wyznaczonego celu strumieniem wody w jak najkrótszym czasie. Sędzia zawodów zademonstruje sposób przeprowadzenia konkurencji.

**c) Strzelnica paintballowa**
W konkurencji bierze udział drużyna 4 osobowa. Za pomocą markerów paintballowych zawodnicy strzelają do ustawionych celów. Każdy z zawodników oddaje 10 strzałów do ustawionych celów. Każdy z celców jest osobno punktowany. Przysługuje 1 strzał próbny. Zwycięża drużyna, która uzyska największą ilość punktów. Sędzia zawodów zademonstruje sposób przeprowadzenia konkurencji.

**d)** **Spacer Drwala**
W konkurencji bierze udział drużyna 4 osobowa. Zadaniem każdego zawodnika jest przejście slalomem pomiędzy ustawionymi tyczkami (pachołkami) z 2 balami sosnowymi o łącznej wadze do 40 kg i dł. do 100cm (bale trzymane pojedynczo w prawej i lewej ręce). Długość slalomu ok. 10m. Po powrocie zawodnika na linię startu następuje przekazanie drewnianych bali następnej osobie z drużyny. Konkurencja ma charakter sztafety, wygrywa drużyna która w całości wykona zadanie w krótszym czasie. Za każe przewrócenie tyczki (pachołka) drużynie doliczonych zostanie 3 sekundy karne do rezultatu końcowego. Sędzia pokaże i objaśni przebieg konkurencji.

**e)** **Zabicie Ćwieka**
Konkurencja przeznaczona dla osób ze ścisłego kierownictwa Miasta/Gminy (Burmistrz, zastępca Burmistrza, sekretarz, skarbnik). W konkurencji bierze udział 1 osoba. Zadaniem zawodników jest wbijanie gwoździ w ustawiony na ziemi pieniek za pomocą młotka. Wygrywa zawodnik, który wbije więcej gwoździ w ciągu 1 minuty. Zaliczone będą gwoździe wbite prosto po główkę. Zakrzywione, wbite pod kątem nie będą punktowały.

**f)** **Quiz z wiedzy o Puszczy Noteckiej**Konkurencja składająca się z zestawu 10 pytań zamkniętych. Każda poprawna odpowiedź punktowana jest 1 punktem. Błędna odpowiedź lub jej brak to 0 punktów. Zwycięża zespół, który uzyska lepszy wynik punktowy.

W przypadku jednakowej ilości punktów po wykonaniu wszystkich konkurencji (łącznie z quizem) finałową i decydującą konkurencją będzie przeciąganie liny w składzie 4 osobowym.

Zgłoszenia drużyn z wykazem Imion i nazwisk osób startujących w turnieju należy przesłać na adres: osir.skwierzyna@o2.pl lub Ośrodek Sportu i Rekreacji w Skwierzynie, Ul. Sportowa 1, 66- 440 Skwierzyna.